



ECHECS

Contenu : 1 plateau, 16 pièces noires + 16 pièces blanches

Nombre de joueurs : 2 joueurs

Age : à partir de 10 ans

But du jeu :

Le roi est en échec lorsqu'il est en situation de prise possible par une pièce adverse. Il est interdit de maintenir son roi en échec ou de le placer soi-même en échec. Pour gagner, il faut mettre le roi adverse en situation d'échec et mat. Cela arrive quand le roi ne peut plus quitter sa situation d'échec.

Mise en place :



Déroulement de la partie :

A son tour, on doit déplacer l'une de ses pièces. Si on se retrouve sur la même case qu'une pièce adverse, elle est capturée et sortie du jeu. Chaque pièce possède un déplacement particulier :

- Pion : Il avance d'une case en avant et ne recule jamais. Lors de son 1^{er} déplacement, il peut effectuer un double pas. Il capture en diagonale.
- Cavalier : Il fait un bond de 3 cases en effectuant un L. Il est le seul à pouvoir sauter par-dessus d'autres pièces.
- Fou : Il se déplace sur les diagonales d'autant de cases qu'il veut.
- Tour : Elle se déplace en colonne ou en rangée d'autant de cases qu'elle veut.
- Roi : Il se déplace d'une case dans la direction qu'il veut.
- Dame : Elle cumule le déplacement de la Tour et du Fou.

Siège social

1 allée de l'entre-deux-mers
33560 Carbon-Blanc
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu

www.ludothequeofildujeu.org

Antenne de Floirac

4 avenue Camille Pelletan
33270 Floirac
05 56 32 38 73



Règles spéciales :

- Le roque : C'est un mouvement spécial lors duquel on déplace son Roi de 2 cases sur la droite ou sur la gauche, puis sa Tour saute par-dessus son Roi pour se placer à côté. Le roque n'est possible que si la Tour et le Roi n'ont pas encore bougé et qu'aucune pièce ne se trouve entre eux. Le Roi ne doit pas se trouver en échec.
- La promotion : Une fois parvenu sur la dernière rangée, le Pion se transforme en une autre pièce de sa couleur (sauf Roi), au gré du joueur.

Fin du jeu :

Le joueur qui arrive à mettre échec et mat l'adversaire l'emporte.

Siège social

1 allée de l'entre-deux-mers
33560 Carbon-Blanc
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu

www.ludothequeofildujeu.org

Antenne de Floirac

4 avenue Camille Pelletan
33270 Floirac
05 56 32 38 73