



DAMES

Contenu : 1 plateau de jeu en toile, 20 pions rouges, 20 pions noirs, 1 sachet de rangement

Nombre de joueurs : 2 joueurs

But du jeu : Prendre tous les pions adverses.

Mise en place

Le damier doit être orienté de façon à ce que chaque joueur est en première case en bas à gauche une case foncée. Les 2 joueurs placent ensuite leurs pions sur leurs 4 premiers rangs respectifs mais uniquement sur les cases foncées. Le joueur ayant les pions de couleurs claires commence la partie.

Déroulement

Les joueurs jouent à tour de rôle. A son tour, un joueur peut déplacer l'un de ses pions. Un pion se déplace uniquement vers l'avant, en diagonale, d'une rangée à l'autre.

Pour prendre un pion à son adversaire, le pion du joueur A doit passer par-dessus le pion du joueur B, si celui-ci est diagonalement collé, et que la case derrière est libre. Si c'est le cas, le joueur A enlève du damier le pion adverse. Bien qu'il soit impossible de reculer, cela se fait lors d'une attaque. **Une prise de pion est obligatoire !**

Il est également possible de prendre plusieurs pions d'un seul coup. Pour cela, il vous suffit à chaque fois d'avoir une case de libre derrière et d'être collé diagonalement à un pion adverse après chaque saut.

Si l'un de vos pions arrive sur l'une des cases du dernier rang de l'adversaire, ajoutez un pion enlevé au préalable du damier lors d'une précédente attaque pour le placer par-dessus ce pion. C'est ce qu'on appelle une dame.

Une dame peut se déplacer librement (en avant et en arrière), franchir plusieurs cases vides et changer de direction tant qu'elle trouve une case vide derrière le pion adverse. Elle peut donc supprimer plusieurs pions adverses d'un seul coup.

Fin du jeu



Ô fil du jeu

Si un joueur n'a plus de pions, son adversaire est déclaré gagnant.