



FANORONA

Contenu : 1 plateau et 44 pions de 2 couleurs

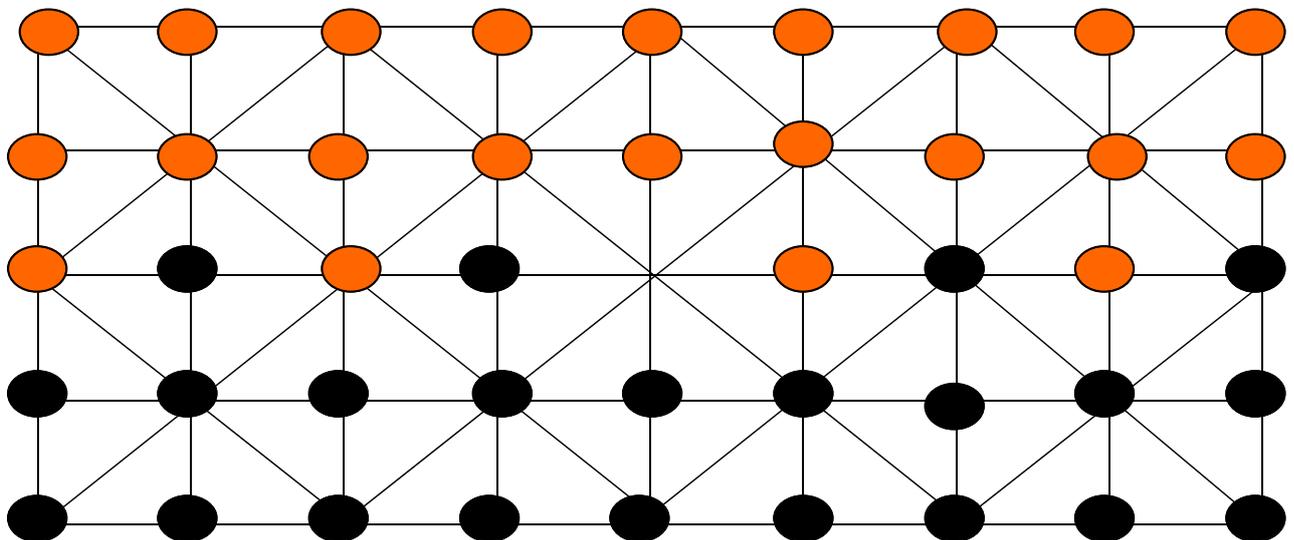
Nombre de joueurs : 2 joueurs

Age : à partir de 8 ans

Historique :

Le Fanorona (prononcer « fanourne ») est le jeu national malgache. C'est un jeu de stratégie, sans doute le plus célèbre des jeux de Madagascar et offre une méthode de capture très originale : la capture se fait par approche ou par éloignement. Ses origines sont très discutées, mais le jeu pourrait avoir été introduit par les marchands islamisés venus des Comores et d'Afrique orientale entre le XII^{ème} siècle et le XVI^{ème} siècle. Le génie malgache a fait le reste.

Position de départ :





But du jeu :

Capturer toutes les pièces de l'adversaire au cours d'une partie. Le gagnant du match est celui qui a gagné le plus grand nombre de parties (défini à l'avance).

Déroulement de la partie :

Chaque joueur dispose ses pièces sur les deux rangées extérieures

Les points de la rangée du milieu sont alternativement recouverts d'une pièce blanche et d'une pièce brune, le point central reste vide.

Les joueurs jouent ensuite alternativement, déplaçant leurs pièces d'un point à un autre, en suivant les lignes du plateau de jeu, pourvu que la case d'arrivée soit libre.

Prise :

La capture peut être effectuée selon deux méthodes :

- par approche : un pion arrivant sur une case près de laquelle se trouvent un ou plusieurs pions adverses en ligne ininterrompue dans l'axe de son déplacement peut les capturer. La ou les pièces sont alors retirées du jeu.
- Par retrait : un pion qui se retire d'une case près de laquelle se trouve un ou plusieurs pions adverses en ligne ininterrompue dans l'axe de son déplacement peut les capturer.

Quand un joueur a la possibilité de prendre deux alignements par un même mouvement, il doit prendre celui qui comporte le plus de pièces.

Au premier coup les joueurs ne peuvent prendre qu'un seul groupe de pièces.

Ensuite, ils ont le droit d'enchaîner les prises avec un même pion pourvu qu'à chaque prise, il change de ligne.

Fin de partie :

Le gagnant est celui qui élimine le premier toutes les pièces de son adversaire.