



CURLING DE TABLE

Contenu : 1 plan de jeu
14 pions en 2 couleurs

Nombre de joueurs : 2 joueurs ou 4 joueurs (en équipe)

Age : à partir de 7 ans

But du jeu et déroulement de la partie :

Placer le plus grand nombre de ses propres pierres le plus près du centre, et empêcher l'adversaire d'y parvenir. Seules les pierres qui touchent encore le cercle extérieur comptent. L'équipe dont la / les pierres sont le plus près du centre par rapport aux pierres de l'adversaire marque autant de points qu'il a de pierres.

Lors du lancer, la pierre doit être lâchée avant de franchir la ligne la plus proche. Une pierre qui n'a pas franchi complètement la première ligne la plus proche n'est pas valable et doit être retirée du jeu, sauf si elle a touché une autre pierre valable.

Exemple :

Légende:
Des trois pierres blanches (1,3,4), une seule compte.
La pierre noire (2) est en meilleure position que les autres pierres blanches.
L'équipe "BLANC" marque une pierre dans cet end.

