



COURS, COURS PETITE COCCINELLE

Contenu : 1 plan de jeu, 4 coccinelles, 2 dés

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Age : à partir de 3 ans

But du jeu :

Chaque enfant essaie d'amener le plus de coccinelles possibles au grand tournesol au bout du plan de jeu.

Préparatifs :

Les quatre coccinelles sont placées sur les champignons de la même couleur. Les coccinelles vous appartiennent tous ensemble.

A tour de rôle chacun jette le dé à points. Celui qui le premier à jouer un « 1 » peut commencer la partie.

Déroulement du jeu :

Celui qui commence prend les 2 dés et les jette.

- Le dé de couleur te dit avec quelle coccinelle tu peux avancer.
- Les deux côtés neutres du dé de couleur signifient « laisser passer son tour » ! Si tu joue un tel côté, tu n'as pas de chance, tu ne peux pas avancer de coccinelles ce tour-ci.
- Le dé à points indique de combien de cases tu peux avancer la coccinelle.

Exemple : tu fais « jaune » et « 1 », tu peux avancer la coccinelle jaune d'une case.

Ensuite c'est au tour du joueur suivant de jouer. On continue ainsi de la même manière jusqu'à ce que toutes les coccinelles ont atteint le tournesol.

Deux ou plusieurs coccinelles peuvent se trouver sur la même case.

Si une coccinelle atteint le tournesol, avec ton coup de dé, tu peux l'enlever du plan de jeu et la mettre devant toi. Il n'est pas nécessaire d'atteindre exactement la case d'arrivée, elle peut aussi être dépassée.

Celui qui joue la couleur d'une coccinelle qui est déjà arrivée, doit malheureusement passer son tour.



Fin de la partie :

Le jeu est terminé, lorsque toutes les 4 coccinelles ont atteint le but.
Le joueur gagnant, est celui qui possède le plus de coccinelles.

Variante pour les plus grands :

Vous pouvez jouer autrement. Chaque joueur possède une coccinelle, le but du jeu est d'être le premier à amener sa coccinelle sur le tournesol. On lance tout de même les 2 dés. Le dès à point permet d'avancer sa coccinelle, le dé de couleur permet :

- si il s'agit d'une couleur adverse : de faire reculer d'1 case la coccinelle correspondante
- si il s'agit de sa propre couleur, d'avancer d'1 case supplémentaire
- si il s'agit d'une face neutre, il ne se passe rien de particulier.